***ANALISI DEI REQUISITI***

***1)INTRODUZIONE:***

Si vuole realizzare:

1.1) Un’Applicazione per sistema operativo Android, che consenta all’utente di:

* Registrarsi ad una Repository Web (utilizzata per lo “storage” di immagini).
* Scattare foto utilizzando sia la fotocamera principale che quella frontale.
* Salvare gli scatti sia nella gallery locale del dispositivo, che nella Repository Web solo se voluto.
* Visualizzare le foto presenti nella gallery locale e nella Repository Web.
* Eliminare immagini presenti nelle due gallery.
* Modificare, attraverso vari filtri, l’immagine selezionata nella gallery locale.
* Pubblicare immagini nei vari Social Network (Facebook, Instagram, Twitter…)
* Selezionare, tramite le impostazioni, la lingua principale dell’App, il tono dello scatto, il volume di quest’ultimo, connessione ai vari social network (ognuno con Login dedicato), impostazione automatica del caricamento degli scatti sulla Repository Web (con opzioni riferenti a connessioni: Wi-Fi, Dati Mobili).

1.2) Componente Web, che consenta all’utente di:

* Visualizzare le immagini nella Repository da qualsiasi dispositivo (utilizzando le credenziali corrette per il Login).
* Gestire (aggiungere/eliminare) immagini nella Repository.
* Pubblicare foto sui Social Network.

Al primo avvio dell’Applicazione Android l’utente potrà iscriversi alla Repository Web dell’App, inserendo username e password, ma potrà utilizzarla anche senza effettuarla; naturalmente finché non la eseguirà, non potrà usufruire della funzionalità “Caricamento immagine su Repository Web”.

Di seguito potrà scegliere tra quattro diverse opzioni:

* Fotocamera
* Rullino
* Galleria Web
* Impostazioni

Nella funzione Fotocamera, l’utente avrà subito la possibilità di scattare foto con la modalità di scatto singolo, tramite la fotocamera principale del dispositivo, cliccando su un tasto dedicato.

Tramite opzioni interattive potrà selezionare lo scatto continuo, la fotocamere frontale (se presente sul dispositivo), ed inoltre effettuare lo “zoom-in” o “zoom-out” tramite rispettivamente un pinch-in/pinch-out dello schermo.

Tramite la funzione Rullino l’utente potrà visualizzare, nella galleria locale, le foto da lui scattate ed inoltre modificare immagini presenti in altre gallerie del dispositivo.